



OGŁOSZENIE O NABORZE PARTNERA DO WSPÓŁPRACY PRZY PRZYGOTOWANIU I WSPOLNEJ REALIZACJI PROJEKTU

Podstawa prawna ogłoszenia:

- zaproszenie do składania wniosków projektowych przez uprawnione organy w ramach czwartego zaproszenia do składania wniosków EUI-IA (tzw. „Terms of Reference”), wystosowane przez region Hauts-de-France (Francja) jako Podmiot Upoważniony wyznaczony przez Dyрекcję Generalną KE ds. Polityki Regionalnej i Miejskiej (DG REGIO) w trybie zarządzania pośredniego;
- Call 4 EUI-IA Guidance;
- Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2021/1060 z dnia 24 czerwca 2021 r. ustanawiające wspólne przepisy dotyczące Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego Plus, Funduszu Spójności, Funduszu na rzecz Sprawiedliwej Transformacji i Europejskiego Funduszu Morskiego, Rybackiego i Akwakultury, a także przepisy finansowe na potrzeby tych funduszy oraz na potrzeby Funduszu Azylu, Migracji i Integracji, Funduszu Bezpieczeństwa Wewnętrznego i Instrumentu Wsparcia Finansowego na rzecz Zarządzania Granicami i Polityki Wizowej.

1. Informacja o naborze

Gmina – Miasto Płock ogłasza nabór partnera do współpracy przy przygotowaniu projektu planowanego do złożenia w ramach programu **European Urban Initiative – Innovative Actions (EUI-IA)**.

Celem naboru jest wyłonienie podmiotów, które będą współpracowały z Gminą przy opracowaniu wniosku o dofinansowanie projektu oraz – w przypadku uzgodnienia warunków współpracy – będą uczestniczyły w jego realizacji jako partnerzy projektu.

Prace nad wnioskiem o dofinansowanie muszą się zakończyć 13 czerwca 2026 r. Wyłonieni partnerzy projektu będą zobowiązani do złożenia Gminie **deklaracji**, wg wzoru stanowiącego Załącznik 1 do niniejszego ogłoszenia.

Wszelkie informacje o IV naborze EUI dostępne są:

- na stronie www organizatora naboru: <https://www.urban-initiative.eu/calls-proposals/fourth-call-proposals-innovative-actions>
- w polskim Krajowym Punkcie Kontaktowym programu EUI: <https://www.urban-initiative.eu/urban-contact-points/poland/about-us>

Oferenci są zobowiązani do samodzielnego pozyskania informacji o zasadach IV naboru EUI. Gmina udziela informacji wyłącznie w zakresie koncepcji projektu i warunków niniejszego ogłoszenia. Pytania w ww. zakresie prosimy kierować na adres:

- agata.kochanowska@plock.eu

lub

- malgorzata.maryniak@plock.eu



2. Informacja o planowanym projekcie

Koncepcja projektu wyrasta z doświadczeń projektu URBACT Future STEAM Cities. Płock, mimo silnego zaplecza przemysłowego, boryka się z odpływem talentów oraz niedopasowaniem kompetencji absolwentów do potrzeb rynku pracy. Główną barierą jest teoretyczny model nauczania i brak systemowej współpracy międzysektorowej. Projekt zakłada budowę systemu zdolności miasta (lifecycle approach), aby poprzez edukację STEAM pozwoli stworzyć fundamenty pod nowoczesną gospodarkę

Planowany projekt będzie dotyczył testowania innowacyjnych rozwiązań w obszarze tematycznym nr 1. IV naboru EUI, poprzez realizację następujących celów:

- a) **Rozwój kompetencji cyfrowych i technologicznych mieszkańców**
Podnoszenie kwalifikacji uczniów, studentów i mieszkańców w obszarach takich jak programowanie, robotyka, analiza danych czy projektowanie cyfrowe.
- b) **Wspieranie innowacji i przedsiębiorczości**
Tworzenie środowiska sprzyjającego eksperymentowaniu, prototypowaniu i rozwijaniu innowacyjnych rozwiązań.
- c) **Integracja podejścia STEAM w systemie edukacji**
Wprowadzanie metod pracy projektowej, kreatywnego myślenia i rozwiązywania problemów do szkół. Budowanie atrakcyjnego środowiska edukacyjnego i zawodowego dla młodych ludzi.

Kluczowe zadania (we wniosku docelowym zadanie będą rozwinięte w formie pakietów roboczych, w tym działań, produktów i rezultatów przypisanych odpowiednio do Gminy – lidera projektu oraz partnerów wyłonionych w niniejszym naborze)

- a) **Zadanie 1** - [Wczesny etap edukacji – szkoły podstawowe] **Tech Labs w szkołach podstawowych – ramowe zadanie projektu polegające na wypracowaniu modelu wdrożenia STEAM na standardowych lekcjach i stałej współpracy szkół z otoczeniem akademickim i sektorem kultury**
Tworzenie nowoczesnych laboratoriów STEAM w szkołach podstawowych. Zajęcia (dążenie do wdrożenia STEAM do zajęć standardowych) będą rozwijać kompetencje technologiczne i miękkie uczniów oraz wspierać rozwój nauczycieli. Równoległym i kluczowym działaniem będzie odpowiednie przygotowanie nauczycieli poprzedzone analizą potrzeb edukacyjnych oraz pilotażowe zajęcia i warsztaty. W tym zadaniu kładziemy również silny nacisk na współpracę z lokalnymi organizacjami, uzupełniającymi możliwości szkoły – dodatkowe warsztaty dla uczniów
- b) **Zadanie 2** –
 - [szkoły średnie niebranżowe] **Konkursy przedsiębiorczości dla młodzieży** Program dla uczniów szkół ponadpodstawowych polegający na opracowywaniu innowacyjnych rozwiązań technologicznych odpowiadających na realne wyzwania szkolne lub miejskie lub



zgłoszone przez lokalne firmy. Uczniowie doświadczają pracy projektowej, zespołowej i kształcą postawy przedsiębiorcze. Główne działania to opracowanie programów i regulaminów konkursów, zaangażowanie interesariuszy (w tym przedstawicieli sektora biznesu), przeprowadzenie konkursów i mentoring biznesowy uczestników oraz odpowiednie przygotowanie nauczycieli/opiekunów zespołów biorących udział w konkursach,

- [szkoły średnie branżowe i wyższe] **City BootCamp**
Intensywne szkolenia dla absolwentów szkół branżowych i studentów budujące mikro-kompetencje oraz umiejętności wpisujące się w wymagania lokalnego rynku pracy. Ww. badania zostaną zrealizowane przez partnera w ramach. Działanie skierowane jest równoległe do kształtowania kompetencji miękkich niezbędnych w wybranych przyszłych zawodach (oczekiwanych w realnym środowisku pracy), które często są pomijane na lekcjach/ zajęciach.

- c) **Zadanie 3** – [mieszkańcy, osoby dorosłe] **Miejskie wyzwania innowacyjne**
Program angażujący mieszkańców w tworzenie innowacyjnych rozwiązań dla wyzwań miejskich, np. dotyczących przestrzeni publicznej czy usług miejskich. Głównym narzędziem będą moderowane warsztaty technikami ko-kreacji. Zadanie zakończy się pilotażowym wdrożeniem opracowanego rozwiązania. Jednym z narzędzi pracy może być stworzona platforma online do ko-kreacji.

Przekrojowo ww. zadania sprawiają, że STEAM staje się dostępny dla wszystkich, jak również kształcą postawy obywatelskie i poczucie sprawczości od najmłodszych lat.

Projekt realizowany będzie w modelu współpracy lokalnej grupy interesariuszy, angażującej szkołę, przedsiębiorstwa, instytucje kultury oraz organizacje społeczne.

UWAGA: ostateczny kształt projektu i podział ról uzależniony będzie od dalszych prac, rezultatów naboru na partnerów, jak również ryzyka i ograniczeń, zidentyfikowanych na późniejszym etapie tworzenia wniosku o dofinansowanie.

Przewidywane fazy projektu:

Złożenie wniosku o dofinansowanie - do 15 czerwca 2026 r. do godz. 14:00
Ocena wniosku – listopad 2026 r.
Faza rozpoczęcia – 3 mce poprzedzające fazę realizacji
Faza realizacji – 24 mce od ok. marca 2027 r.
Faza zamknięcia administracyjnego – 3 mce bezpośrednio po zakończeniu fazy realizacji

Projekt będzie realizowany na terenie Gminy – Miasto Płock.

3. Profil poszukiwanych partnerów



Oczekiwane partnerstwo projektu

- **Miasto Płock – Lider projektu** – główne zadania: koordynacja projektu i zapewnienie udziału szkół; partner odpowiedzialny za realizację Zadań 1 i 3.
- **Partner 1 - z sektora edukacji** – główne zadania: nadzór merytoryczny nad Zadaniem 1: stworzenie rekomendacji dla specyfikacji Tech Labs, wsparcie metodyczne i szkolenia dla nauczycieli, koordynacja metodyczna współpracy szkół z sektorem kultury i akademickim.
- **Partner 2 - z sektora otoczenia biznesu** – główne zadania: partner odpowiedzialny za realizację Zadania 2.
- **Partner 3 - z sektora akademickiego lub B+R** – główne zadania: w ramach Zadania 1 - organizacja i prowadzenie warsztatów i zajęć laboratoryjnych w ramach Zadania 1, koordynacja współpracy szkół z sektorem akademickim i kreatywnym (kultura, sztuka); w ramach Zadania 2 - badanie potrzeb rynku pracy i definiowanie pożądanych kompetencji na potrzeby BootCampu.

Oczekiwany podział ról partnerów stanowi Załącznik 2 do niniejszego ogłoszenia.

Partnerem projektu może być podmiot posiadający doświadczenie w działaniach związanych z tematyką planowanego projektu. Działalność ta musi wynikać ze statutu organizacji lub innego dokumentu rejestrowego. Wymóg doświadczenia w działaniach lokalnych wynika z dopuszczalnego charakteru projektu w ww. naborze oraz z faktu, że projekt będzie polegał na testowaniu rozwiązań w rzeczywistych warunkach na terenie Gminy oraz przy udziale mieszkańców, a także na zapewnieniu trwałości rezultatów po zakończeniu projektu.

Gmina – Miasto Płock zastrzega sobie prawo do:

- wyboru więcej niż jednego partnera w danej roli/ obszarze,
- nie dokonania wyboru partnera w danej roli/ obszarze,
- unieważnienia niniejszego postępowania w każdym czasie bez podania przyczyny,
- zmiany zapisów niniejszego ogłoszenia i załączników na etapie składania ofert.

4. Zakres współpracy przy przygotowaniu projektu

Wybrany partner zostanie zaproszony do współpracy przy dalszym opracowaniu projektu, w szczególności w zakresie:

- przygotowania planu roboczego projektu,
- określenia pakietów działań,
- ustalenia zasad zarządzania i monitorowania projektu,
- doprecyzowania budżetu oraz podziału zadań między partnerów

5. Kryteria wyboru partnera

Zgłoszenia będą oceniane w szczególności pod kątem:

- zgodności profilu działalności z tematyką projektu i zadaniami przewidzianymi dla Partnera 1, 2 lub 3 (w zależności od treści oferty),
- doświadczenia w realizacji działań lub projektów o podobnym charakterze,



- potencjału organizacyjnego i merytorycznego podmiotu, umożliwiającego udział w przygotowaniu i realizacji projektu – w odniesieniu do zapewnienia efektywności oraz trwałości planowanych działań projektowych
- doświadczenia w działaniach na rzecz społeczności lokalnej.

Ze względu na charakter projektu preferowane będą podmioty:

- posiadające siedzibę na terenie Gminy i prowadzące swoją główną działalność na rzecz jej mieszkańców,
- posiadające doświadczenie w realizacji działań społecznych, innowacyjnych, badawczych oraz projektów dofinansowanych ze środków Unii Europejskiej (w szczególności partnerskich),
- które wykażą odpowiedni poziom zrozumienia potrzeby realizacji projektu i jego złożonego charakteru.

6. Zasady dalszej współpracy

Wybór partnera w niniejszym naborze oznacza zaproszenie do wspólnego przygotowania projektu.

Ostateczne zawarcie partnerstwa projektowego będzie możliwe po uzgodnieniu szczegółowych zasad współpracy, w tym zakresu działań, budżetu oraz podziału odpowiedzialności – zostanie to potwierdzone listem intencyjnym. Umowa partnerska wg zasad opisanych w ogłoszeniu o naborze będzie możliwa do zawarcia po uzyskaniu decyzji o przyznaniu dofinansowania.

Gmina zastrzega sobie prawo zakończenia współpracy na etapie przygotowania projektu, w szczególności w przypadku:

- braku porozumienia co do zakresu działań lub budżetu projektu,
- braku możliwości uzgodnienia zasad realizacji projektu,
- ujawnienia się okoliczności, które nie były znane na etapie naboru, a które mogą utrudniać lub uniemożliwiać przygotowanie lub realizację projektu.

W takim przypadku Gmina może podjąć decyzję o dalszym przygotowaniu projektu samodzielnie lub z innym partnerem.

7. Sposób i termin składania zgłoszeń

Podmioty zainteresowane współpracą proszone są o przesłanie zgłoszenia zawierającego:

- krótką informację o podmiocie,
- opis doświadczenia związanego z tematyką projektu,
- wskazanie potencjalnego wkładu w przygotowanie i realizację projektu.

na formularzu stanowiącym Załącznik 3 do niniejszego ogłoszenia.

1 organizacja może złożyć tylko 1 ofertę, tj. na pełnienie roli tylko jednego partnera.



Zgłoszenia należy przesyłać na adres: agata.kochanowska@plock.eu w terminie 7 dni od dnia publikacji niniejszego ogłoszenia na stronie BIP Urzędu Miasta Płocka.

UWAGA: formularz należy złożyć w formie dokumentu elektronicznego podpisanego podpisem kwalifikowanym przez osobę upoważnioną.

8. Kryteria wykluczenia

Partnerem projektu nie może zostać podmiot, który znajduje się w sytuacji wykluczającej możliwość otrzymania środków z budżetu Unii Europejskiej.

Z udziału w naborze wykluczone są podmioty, które:

- znajdują się w stanie **upadłości, likwidacji, postępowania restrukturyzacyjnego lub podobnego postępowania,**
- zalegają z **płatnościami podatków lub składek na ubezpieczenia społeczne,**
- dopuściły się **poważnego naruszenia obowiązków zawodowych,** w tym wprowadzenia w błąd przy przekazywaniu informacji,
- zostały skazane prawomocnym wyrokiem za **nadużycia finansowe, korupcję, udział w organizacji przestępczej, pranie pieniędzy lub finansowanie terroryzmu,**
- dopuściły się **oszustwa lub innych działań naruszających interesy finansowe Unii Europejskiej,**
- spełniają okoliczności wskazane w art. 7 ust. 1 ustawy z dnia 13 kwietnia 2022 r. o szczególnych rozwiązaniach w zakresie **przeciwdziałania wspieraniu agresji na Ukrainę** oraz służących ochronie bezpieczeństwa narodowego,
- nie prowadzą swojej statutowej działalności w obszarze projektu, na który składają ofertę, **na terenie Płocka** w okresie co najmniej 3 lat poprzedzających datę złożenia oferty,
- nie posiadają **osobowości prawnej,**
- posiadają **siedzibę** w kraju niebędącym członkiem Unii Europejskiej.

Podmiot składający ofertę złoży oświadczenie (stanowiące element formularza, o którym mowa w pkt nr 7) , że nie znajduje się w żadnej z powyższych sytuacji.

9. Informacje dodatkowe

Zgodność z zasadami finansowania UE

Partner projektu musi prowadzić działania zgodnie z zasadami obowiązującymi w projektach finansowanych ze środków Unii Europejskiej, w szczególności w zakresie:

- przejrzystości i rzetelności finansowej,
- zapobiegania konfliktowi interesów,
- przestrzegania zasad etyki i uczciwości zawodowej,
- ochrony interesów finansowych Unii Europejskiej.



Zdolność do realizacji działań projektowych

Partner powinien posiadać:

- odpowiednie **doświadczenie merytoryczne** w obszarze tematycznym projektu,
- **zasoby kadrowe i organizacyjne** umożliwiające udział w przygotowaniu i realizacji projektu,
- zdolność do **zarządzania działaniami projektowymi oraz raportowania** w projektach finansowanych ze środków publicznych lub UE

Gotowość do udziału w pracach nad projektem

Partner powinien być gotowy do aktywnego udziału w przygotowaniu projektu, w szczególności w:

- dopracowaniu koncepcji rozwiązania innowacyjnego,
- opracowaniu planu działań i harmonogramu projektu,
- określeniu wskaźników monitorowania rezultatów,
- przygotowaniu budżetu i podziału zadań między partnerów.

Współpraca z interesariuszami lokalnymi

Zgodnie z podejściem EUI projekty powinny być realizowane **we współpracy z lokalnym ekosystemem miejskim**.

Partner powinien wykazać zdolność do współpracy z:

- mieszkańcami,
- organizacjami społecznymi,
- instytucjami publicznymi,
- przedsiębiorstwami lub instytucjami badawczymi.

Celem jest wspólne testowanie rozwiązań w warunkach rzeczywistego funkcjonowania miasta

Charakter pilotażowy projektu

Planowany projekt będzie miał charakter **pilotażowy i innowacyjny**, polegający na testowaniu nowych rozwiązań w warunkach rzeczywistych.

Partner powinien być gotowy do:

- udziału w testowaniu i wdrażaniu rozwiązań,
- monitorowania rezultatów,
- udziału w działaniach związanych z upowszechnianiem wyników projektu,
- Zapewnienia trwałości realizowanych działań w ramach projektu,
- Wdrażaniu środków zaradczych i planowaniu dalszego skalowania w razie niepowodzenia pilotażu.